CRC CARDS

# 1. Entità

## Dipendente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dipendente** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| - Contiene tutte le informazioni anagrafiche del dipendente  -Contiene tutte le informazioni aziendali del dipendente (salario, valutazione e credenziali di accesso)  -Tiene traccia dei meeting, progetti e skill associati al dipendente  - Si occupa di generare il codice fiscale di un dipendente a partire dai suoi dati anagrafici | | -LuogoNascita  -Skill  -PartecipazioneMeeting  -CollaborazioneProgetto |

## Meeting

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Meeting** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Contiene tutte le informazioni necessarie per rappresentare un meeting (dataInizio, dataFine, orarioInizio,orarioFine,Piattaforma ecc..)  -Tiene traccia della sala runione in cui viene ospitato il meeting, nel caso questo sia fisico  -Tiene traccia del progetto relativo che sarà discusso nel meeting  -Tiene traccia di tutti i partecipanti al meeting | | -SalaRiunione  -Progetto  -PartecipazioneMeeting |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Progetto** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Contiene tutte le informazioni necessarie per rappresentare un progetto (nomeProgetto, descrizioneProgetto, dataCreazione ecc..)  -Tiene traccia degli ambiti relativi al progetto  -Tiene traccia dei meeting in cui si discute di questo progetto  -Tiene traccia dei dipendenti che collaborano al progetto con un determinato ruolo | | -AmbitoProgetto  -Meeting  -CollaborazioneProgetto |

## Progetto

## LuogoNascita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LuogoNascita** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Rappresenta il luogo di nascita di un dipendente attraverso il nome , la provincia ed il codice del comune | | -Dipendente |

## Skill

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Skill** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Rappresenta le skill lavorative associate ad un dipendente | | -Dipendente |

## SalaRunione

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SalaRiunione** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Contiene tutte le informazioni per rappresentare le sale riunioni aziendali , che potranno essere utlizzate per ospitare dei meeting fisici (Codice sala, indirizzo, piano e capienza)  -Tiene traccia dei meeting che vengono ospitati nella sala | | -Meeting |

## PartecipazioneMeeting

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PartecipazioneMeeting** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Si occupa di mantenere le informazioni relative alla partecipazione di un dipendente ad un meeting  -Tiene traccia della presenza del partecipante al relativo meeting  -Specifica se il partecipante assuma il ruolo di organizzatore o meno del meeting | | -Meeting  -Dipendente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CollaborazioneProgetto** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Si occupa di mantenere le informazione relative ai collaboratori in un progetto  -Tiene traccia del ruolo che un dipendente può assumere all’interno di un progetto (Project Manger, Team member..) | | -Progetto  -Dipendente |

## CollaborazioneProgetto

## AmbitoProgetto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **AmbitoProgetto** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Rappresenta gli ambiti che un progetto può interessare  -Tiene traccia di tutti i progetti che hanno un particolare ambito | | -Progetto |

# 2. Controller

## ControllerScelta

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerScelta** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -È il primo controller che viene inizializzato all avvio del programma , ha il compito di mostrare la finestra iniziale e di indirizzare l’utente verso la finestra desiderata in base alla scelta fatta (finestra di accesso o finestra della segreteria) | | -Iplanner (GUI)  -ControllerAccesso  -ControllerDipendentiSegreteria  -Tutti i DAO |

## ControllerAccesso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerAccesso** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Si occupa di gestire l accesso del dipendente al sistema e di memorizzarlo  -Nel caso in cui le credenziali inserite siano giuste richiama ControllerGestioneProfilo che mostra la prossima finestra  -Nel caso in cui l utente decida di annullare il login richiama ControllerScelta che mostra di nuovo la prima schermata | | -Login (GUI)  -Dipendente  -ControllerGestioneProfilo  -ControllerScelta  -Tutti i DAO |

## ControllerGestioneProfilo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerGestioneProfilo** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Si occupa di gestire la Home page e la finestra del proprio account  -Ricava le informazioni per popolare le liste di progetti e meeting relativi al dipendente  -Nella schermata Il mio account consente di aggiornare le info del dipendente nel database  -Nel caso in cui l utente prema sui bottoni “Miei Progetti” oppure ”Miei Meeting” richiama i rispettivi ControllerProgetto e ControllerMeeting, che mostreranno le relative finestre | | -Home (GUI)  -MioAccount (GUI)  -Dipendente  -CollaborazioneProgetto  -Meeting  -ControllerProgetto  -ControllerMeeting  -Tutti i DAO |

## ControllerProgetto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerProgetto** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Mostra le schermate Miei Progetti e Gestione Progetti in cui un dipendente puo visualizzare, modificare e creare progetti di cui è il Project Manager  -Ha una serie di metodi per ricavare le informazioni di un progetto(getPartecipanti , getMeetingRelativi ecc…)  -Ha una serie di metodi per modificare, aggiungere e rimuovere progetti dal database | | -MieiProgetti (GUI)  -GestioneProgettiDipendente (GUI)  -Dipendente  -CollaborazioneProgetto  -AmbitoProgetto  -Meeting  -Tutti i DAO |

## ControllerMeeting

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerMeeting** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Mostra le schermate Miei Meeting e Gestione Meeting in cui un dipendente puo visualizzare, modificare e creare meeting  -Gestisce la schermata di inserimento dei partecipanti in un meeting  -Ha una serie di metodi per ricavare le informazioni di un meeting (ottieniSale, ottieniPiattaforme, ottieniInvitati ecc…)  -Ha una serie di metodi per modificare, aggiungere e rimuovere meeting dal database | | -MieiMeeting (GUI)  -GestioneMeetingDipendente (GUI)  -InserisciPartecipantiMeeting (GUI)  -Dipendente  -Meeting  -SalaRiunione  -Skill  -Tutti i DAO |

## ControllerDipendentiSegreteria

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ControllerDipendentiSegreteria** | | |
| Superclassi: | Object | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -Si occupa di gestire le finestre e le funzionalità relative alla segreteria  -Mostra la finestra di gestione dipendenti oppure torna indietro alla finestra iniziale richiamando ControllerScelta  -Consente di creare un nuovo account ad un dipendente inserendolo nel database  -Consente di creare nuove skills da associare ai dipendenti | | -iPlanner (GUI)  -GestioneDipendenti (GUI)  -ControllerScelta  -LuogoNascita  -Skill  -Tutti i DAO |

# 3.GUI

## iPlanner

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **iPlanner** | | |
| Superclassi: | JFrame | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -È la prima finestra che si apre all avvio del programma e cambia in base all argomento in input nel main (-d = dipendente , -s = segreteria)  -Nel caso venga inserito -d la finestra mostra solo il bottone per fare il login  -Nel caso venga inserito -s la finestra mostra tre bottoni per accedere alla gestione di dipendenti, meeting, oppure dei progetti | | -ControllerScelta |

## Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Login** | | |
| Superclassi: | JFrame | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -È la finestra in cui il dipendente andrà ad inserire i dati per fare l’accesso  -Ha un metodo login() che , oltre a richiamare verificaCredenziali() nel controller, si occupa di evidenziare in rosso i campi non inseriti e di stampare eventuali messaggi di errore  -Ha un metodo svuotaCampi() che viene chiamato nel caso il dipendente sbagli ad inserire le credenziali | | -ControllerAccesso |

## Home

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Home** | | |
| Superclassi: | JFrame | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -È la home page dell’intero programma in cui il dipendente ha una panoramica di tutti i progetti e meeting che lo riguardano  -Da questa schermata, tramite i bottoni in alto a destra, è possibile passare alle finestre relative all’account , ai meeting ed ai progetti | | -ControllerAccesso  -Dipendente  -Meeting  -Progetto |

## MioAccount

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MioAccount** | | |
| Superclassi: | JFrame | |
| Sottoclassi: |  | |
| Responsabilità | | Collaboratori |
| -È la finestra in cui il dipendente può visualizzare le sue informazioni personali ed aziendali (valutazione ,salario e skill)  -Il dipendente può anche modificare le sue info personali , mentre quelle aziendali sono modificabili solo dalla segreteria  -Ha un metodo updateAccount() che va a ricavare tutte le informazioni dai campi e con queste richiama il metodo aggiornaInfoDipendente() nel controller | | -ControllerGestioneProfilo  -Dipendente  -Skill  -LuogoNascita |